

Acro-Cup Experten

		Durchgang		
		Startnummer		
		Punkterichter		
Figur Name		K-Faktor	Wertung	
1	Start	K 1		
2	Quadratlooping auf der Spitze	K 3		
3	Humpty Bump nach Wahl, 1/2 Rolle aufwärts oder 1/4 Rollen	K 2		
4	Langsame Rolle	K 4		
5	Immelmann	K 2		
6	Drei Umdrehungen Trudeln	K 3		
7	Turn	K 2		
8	Messerflug	K 4		
9	Humpty Bump gedrückt mit 1/2 Rolle abwärts	K 2		
10	Turn mit 3/4 Rolle aufwärts und 1/4 Rolle abwärts	K 4		
11	Halbe umgekehrte Kubanacht	K 2		
12	Humpty Bump mit 2/4 Punkt-Rolle aufwärts und 1/2 Rolle abwärts	K 4		
13	Halber Quadratlooping mit einer Rolle aufwärts	K 2		
14	Zwei Looping gezogen	K 4		
15	Halber Quadratlooping	K 1		
16	Vierpunkt Rolle	K 4		
17	Halber Quadratlooping mit 2/4 Punkt Rolle aufwärts	K 2		
18	Figur S	K 3		
19	Landung	K 1		
GESAMT		K 50		

Unterschrift