

ACRO-CUP Einsteiger

Figur Name		K-Faktor	Wertung
1	Startvorgang	K 1	
2	Quadratlooping auf der Spitze	K 3	
3	Langsame Rolle	K 4	
4	Drei Umdrehungen Trudeln	K 3	
5	Humpty Bump gezogen mit halber Rolle auf und ab	K 2	
6	Turn mit $\frac{1}{4}$ Rolle aufwärts und $\frac{1}{4}$ Rolle abwärts	K 3	
7	Umgekehrte Kuban Acht	K 4	
8	Looping gezogen	K 2	
9	Vierpunkt Rolle	K 4	
10	Figur S	K 3	
11	Landung	K 1	
GESAMT		K 30	

Unterschrift